



MINISTÈRE
DE LA CULTURE

Liberté
Égalité
Fraternité

musée  fabre
Montpellier3M

Programme

Nuit
européenne
des musées

www.nuitdesmusees.fr
#nuitdesmusees

Gratuit*
dans la majorité
des établissements participants

samedi
14 mai 2022



ICOM



20
minutes

TOUTE
L'HISTOIRE

arte



FRANCE
24

MCD
MONTPELLIER
CULTURE
DÉPARTEMENT

France
• médias •
monde

TV5
MONDE

radiofrance

france•tv

TECHNIKART

BeauxArts
Magazine

LE FIGARO

RATP

Insert

PHEMIX
STORIES

Gulli



Gratuit de 19H30 à minuit
Musée Fabre 39 Bd Bonne Nouvelle
et Hôtel de Cabrières Sabatier d'Espeyran 6 rue Montpellierret
34000 Montpellier

Programme

Accès libre dans les collections permanentes et dans l'exposition *Le voyage en Italie de Louis Gauffier*

Dans les collections permanentes

Visites guidées

Ligne de texte, ligne d'horizon !

A travers de courts extraits de textes issus de la littérature, de correspondances ou d'écrits d'artistes, partez en balade à travers les mots dans les paysages de la collection du musée.

-Parcours romantique de Dagnan à Delacroix rendez-vous salle 30

-Parcours de Courbet à Bazille rendez-vous salle 37

À 20h, 20h40, 21h30, 22h10 et 22h40 : dans la limite des places disponibles

Atelier

Surveillez l'horizon...

Le mot paysage désigne à la fois une réalité extérieure à l'observateur et la représentation que l'homme en donne, notamment à travers la peinture. Ce mot désigne, d'une part, l'étendue de terre que la nature présente à l'observateur et d'autre part, la figuration picturale de celle-ci. Cet atelier propose une balade dans les paysages du XVII au XXI siècles, révélant parfois le secret de sa conception picturale. Seront abordées au cours de celui-ci les notions d'horizon, règle des tiers, superposition, plans de cadrage...

A 19h45, 20h40, 21h45, 22h40

Rendez-vous dans le hall d'accueil.

Inscriptions le jour même à l'accueil dans la limite des places disponibles.

Visites par les Amis du musée Fabre

-Deux Fragonard et autres acquisitions du musée

À 20h et 20h45 rendez-vous salles 19

-Peindre la lumière

À 20h et 21h rendez-vous salle 9

-Les prémices de l'art contemporain

À 21h15 et 22h rendez-vous salle 48

Visites famille pour les 7-12 ans par les Amis du musée Fabre

- Qui a volé les bijoux de Galatée?

À 19h30 rendez-vous dans le hall Buren

-Partons pour la Grèce

À 20h00 rendez-vous dans le hall Buren

Programme

Accès libre dans les collections permanentes et dans l'exposition *Le voyage en Italie de Louis Gauffier*

Dans les collections permanentes



La classe l'œuvre !

"La classe, l'œuvre" est une opération d'éducation artistique et culturelle proposée dans le cadre de la manifestation nationale la "Nuit européenne des musées". Elle s'inscrit dans le parcours d'éducation artistique et culturelle de l'élève et a pour objectif de valoriser les collections patrimoniales auprès des élèves et des enseignants.

Les classes de 2des et Terminales du lycée La Merci, proposent :

Enseignants Mme Laurie Fabre et Mr Stéphane Granger

Projet autour du thème: Le corps à partir de l'œuvre de Jean-Antoine Houdon *L'Ecorché* (report du thème de l'année scolaire 2021-2022 compte-tenu de la situation sanitaire)

Le projet convoquera des élèves suivant l'enseignement en arts plastiques au lycée, de différents niveaux scolaires : les 2des en option facultative, les Terminales en enseignement de spécialité. Leurs productions traiteront de la représentation du corps : seront ainsi traités les liens entre l'art et l'anatomie, les questions éthiques et culturelles, les partis-pris artistiques en lien avec une démarche d'objectivisation. Les élèves de terminale travailleront particulièrement le cheminement qui mène du projet à la réalisation.

Terminales : « Le corps matériau », travail de création vidéo max. 50''

Secondes : « Montrer le corps », travail de création photographique

Une sélection de livrets réalisés par les élèves accompagnera les projections.

Projection en continu des productions vidéos et photographiques

Rendez-vous : Auditorium du musée

Dans l'exposition *Le Voyage en Italie de Louis Gauffier*

Lycée La Merci classe de 2de: Enseignante Mme Christine Daniel

Projet autour de l'œuvre de Louis Gauffier, *Vue sur la vallée de l'Arno à Florence*

« Voyage à Mont-Gauffier »

Une sélection de textes écrits par les élèves de Seconde entrera en résonance avec les œuvres de Louis Gauffier à travers les thèmes du voyage, du parcours de formation de l'artiste, de la place de Pauline, épouse de Louis Gauffier, dans son œuvre.

Espaces du musée : salles d'exposition *Le Voyage en Italie de Louis Gauffier (1762-1801)*

Des QR codes positionnés devant les œuvres renverront aux textes écrits par les élèves.

Une médiation orale, à travers une lecture de textes, devant les œuvres, sera assurée par un groupe d'élèves.

Création poétique jalonnant les salles de l'exposition

De la Nature à l'Atelier : à Vallombrosa sur les pas de Gauffier

Gauffier a donné le plus beau témoignage de ses talents de paysagiste dans ses quatre vues de l'abbaye de Vallombrosa, nichée dans les Apennins en Toscane. Le visiteur pourra accompagner l'artiste dans son itinéraire créatif, en plein air, sous le soleil italien, comme dans l'atelier à Florence et jusqu'à pénétrer au cœur des toiles, grâce à un dispositif immersif, à la fin de l'exposition.

Dispositif réalisé en partenariat avec Artfx et Acelys.

Programme

Accès libre dans les collections permanentes et dans l'exposition *Le voyage en Italie de Louis Gauffier*

Tout au long de la soirée

Immersion Florentine

Embarquez pour une *Vue sur la vallée de l'Arno, à Florence* !

L'équipe issue des bachelors Game Art, Creative Coding et Cinéma d'animation de l'école E-artsup Montpellier vous emmène dans les pas de Louis Gauffier, en 1795.

Visitez à votre rythme

Les fiches familles :

Découvrez la collection de visites pour toute la famille. Au fil des collections permanentes, des parcours scénarisés mêlés de quêtes et d'histoires proposent une visite décalée du musée.

> Disponible gratuitement dans les salles du musée.

Les applications numériques :

> L'application voyage en méditerranée

"Voyage en méditerranée antique : la visite dont vous êtes le héros !"

Ce jeu numérique interactif accessible aux petits et grands permet de découvrir en toute autonomie les œuvres inspirées par l'Antiquité gréco-romaine du musée Fabre.

<https://museefabre.montpellier3m.fr/voyageantique/>

>Le Lovebot

Envie de découvrir le musée Fabre en amoureux ? Laissez-vous guider par cette application autour des œuvres de nos collections.

https://studio.artybot.fr/a/quest/chat/lovebot_musee_fabre_e

La bibliothèque Jean Claparède est ouverte et le personnel vous accueille pour vous présenter ses espaces et les ouvrages du fonds

Les jeux de société

Panique sur L'Olympe

Un jeu de memory collaboratif pour apprendre à reconnaître les dieux et les déesses de la mythologie dans l'art et dans les œuvres du musée Fabre.

A imprimer à partir du site Internet ou à expérimenter à la bibliothèque en échange d'une carte d'identité.

Rendez-vous à la Bibliothèque Jean Claparède à 20H, 20h40, 21h10, 21h40, 22h, 22h30 et 23h

Le jeu collector

À partir des œuvres emblématiques du musée Fabre composez votre propre collection et apprenez tous les rouages de l'acquisition d'œuvre d'art.

Sur place dans la bibliothèque Jean Claparède à 20H, 20h40, 21h10, 21h40, 22h, 22h30 et 23h

ou en ligne <https://musee-fabre-collector.com/>