

jeux à dessiner

pour tous les âges

de 5 à 15 minutes

2 joueurs minimum

dans toutes les salles du musée

musée  fabre
Montpellier3M

dessin chuchoté

dessin chuchoté

Matériel : planchettes d'appui / carnet de dessin / crayons

Attention : seuls les crayons sont autorisés dans le musée, et doivent être utilisés assis pour éviter tout risque d'endommager les œuvres.

Comment jouer ?

- Entrez seul dans une salle et choisissez une œuvre que vous souhaitez faire dessiner aux autres membres de la famille.
- Demandez-leur de vous rejoindre en fermant les yeux (ou en regardant leurs pieds), et installez-les dos à l'œuvre que vous avez choisie, de manière à ce qu'ils ne la voient pas.
- Confiez-leur un carnet et un crayon.
- Décrivez leur avec le plus de détails possibles l'œuvre pour qu'ils puissent la dessiner.
- Contemplez le résultat et inversez les rôles !

MÔM'ART

Ces jeux sont inspirés du guide de survie proposé par l'association môm'art. www.mom-art.org

jeux à dessiner

pour tous les âges

de 5 à 15 minutes

1 joueur minimum

devant une œuvre peinte ou sculptée


musée fabre
Montpellier3M



dessin alambiqué

dessin alambiqué

Matériel : planchettes d'appui / carnet de dessin / crayons

Attention : seuls les crayons sont autorisés dans le musée, et doivent être utilisés assis pour éviter tout risque d'endommager les œuvres.

Comment jouer ?

- Choisissez une œuvre que vous aimeriez dessiner. Ce peut être une œuvre entière ou un détail, comme un objet, un personnage, un animal...
- Installez-vous confortablement devant l'œuvre en vous asseyant avec votre matériel de dessin.
- Lancez-vous des défis amusants pour dessiner :
 - * sans lever le crayon
 - * sans regarder la feuille
 - * de la main gauche pour les droitiers
 - * de la main droite pour les gauchers
 - * ...et d'autres à inventer

jeux à imaginer

pour les petits

de 2 à 5 min

1 joueur minimum

devant un paysage ou une scène de genre


musée fabre
montpellier 3M

sauter dans le tableau



sauter dans le tableau

Matériel : son sens de l'observation et son imagination.

Comment jouer ?

- Choisissez un tableau dans lequel vous aimeriez « plonger en imagination » et asseyez-vous confortablement devant.
- Choisissez l'endroit où vous voulez « atterrir », joignez vos mains et « plongez » !
- Regardez autour de vous, tendez l'oreille, humez l'air. Vous pouvez maintenant cheminer dans votre tableau : sentez l'herbe sous vos pieds, retirez vos chaussures « en imagination » pour traverser un ruisseau...
- A faire également dans des tableaux qui font peur pour les plus courageux, ou des tableaux abstraits pour les plus imaginatifs !

MÔM'ART

Ces jeux sont inspirés du guide de survie proposé par l'association môm'art. www.mom-art.org

jeux à imaginer

pour les grands

de 10 à 15 min

1 joueur minimum

devant un paysage ou une scène de genre

musée fabre
Montpellier 3M

Carte postale

Carte postale

Matériel : planchettes d'appui / une carte postale ou une feuille blanche / crayons.

Comment jouer ?

- Choisissez un tableau que vous aimez ou qui vous fait penser à quelqu'un qui vous est cher.
- Vous pouvez aussi choisir avant la visite une carte postale dans la boutique et commencer la visite en partant à la recherche de l'original dans le musée.
- Installez-vous confortablement devant pour écrire un petit mot à une personne que vous aimez, comme si vous étiez en vacances à l'intérieur du tableau.

MÔM'ART

Ces jeux sont inspirés du guide de survie proposé par l'association môm'art. www.mom-art.org

jeux à observer

pour tous les âges

de 10 à 15 min

1 joueur minimum

devant un paysage ou une scène de genre


musée fabre
montpellier3M



chasse aux détails

chasse aux détails

Matériel : son sens de l'observation et un kaléidoscope

Comment jouer ?

- En vous promenant dans les salles du musée, amusez-vous à dire à voix haute les petits détails que vous voyez pour que les personnes qui vous accompagnent les retrouvent à leur tour.
- Pour vous rendre compte de l'évolution de la touche des peintres au fil des siècles, ou de l'évolution stylistique des représentations, parcourez le musée de manière chronologique (du rez-de-chaussée au 2^{ème} étage) en choisissant de ne vous attarder que sur certains détails : cherchez par exemple les fleurs, les arbres, les enfants, les animaux....
- Vous pouvez prendre en photos tous ces détails et constituer une petite collection.
- Vous pouvez utiliser le kaléidoscope « œil de mouche » pour voir le détail en plusieurs fois.

jeux à observer

pour les petits

musée  fabre

5 min

1 joueur minimum

devant une sculpture ou un portrait en pied



mime

Matériel : son sens de l'observation et un peu de souplesse !

Comment jouer ?

- Choisissez votre sculpture préférée ou une œuvre qui représente un personnage sans le dire aux autres membres de la famille.
- Prenez la même pause.
- Le premier qui reconnaît l'œuvre originale a gagné !
- Vous pouvez vous prendre en photo.